**Nível 0**

* **Disparo de Ar**

**Tipo:** ar, ofensivo, utilidade.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 15 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Dispara um projetil de vento causando 3 pontos de dano e aumentando por 1 turno a agilidade de velocidade do conjurador.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Salto Intermediário**

**Tipo:** ar, utilidade, movimentação.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** executa um salto com altura igual a agilidade conjurador, e caso tenha movimentos adicionais pode haver mais um salto para cada um desses movimentos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Esfera de Folego**

**Tipo:** ar, anulação.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** cria uma esfera de ar que recupera o folego mesmo que submerso e dissipa o silêncio.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Sopro Auxiliar**

**Tipo:** ar, efeito positivo.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Abençoa a unidade aumentando seu foco e percepção por 2 turnos. Aumenta também a taxa de esquiva durante o efeito.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Rasteira Eólica**

**Tipo:** ar, controle de grupo, utilidade.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Interrompe habilidades e ataque, além de roubar 1 ponto de mana de cada inimigo atingido.

Pode ser usado fora do próprio turno e apenas uma vez por combate.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 1**

* **Flutuar**

**Tipo:** terra, proteção, utilidade.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Abençoa uma unidade removendo a gravidade e anulando dano de queda, dura 3 turnos, até sofrer dano ou pela vontade da unidade afetada.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Ventos Vândalos**

**Tipo:** ar, utilidade, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 20 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Lança uma rajada de vento que destrói a estrutura ou objeto de nível 2 ou inferior até 10 metros. A primeira colisão causa 2d6 de dano ao alvo afetado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Tornado Menor**

**Tipo:** ar, utilidade, controle de grupo.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria um tornado em linha reta que remove qualquer unidade, estrutura ou objeto do combate por 2 turnos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Condensar Pressão**

**Tipo:** ar, proteção, utilidade.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria um escudo invisível que bloqueia a habilidade ou ataque. Pode ser usado fora de combate e apenas duas vezes por combate.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Vendaval**

**Tipo:** ar, ofensiva.

**Custo:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Corta com o vento unidades e estruturas próximas causando 2d6 de dano.

Acertos críticos não causam o dobro de dano, mas concedem uma ação extra e recuperam metade do custo de mana.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 2**

* **Punhos Zéfiros**

**Tipo:** ar, controle de grupo.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** Golpeia corpo a corpo uma unidade e faz com que a próxima habilidade lançada pelo alvo seja uma aleatória do mesmo nível.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Dissipar**

**Tipo:** ar, utilidade, anulação.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 30 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Anula uma habilidade a distância, pode ser usado fora do turno. A mesma habilidade não pode ser anulada duas vezes por dissipar.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Ir Pelos Ares**

**Tipo:** ar, controle de grupo, utilidade.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** 15 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** chão.

**Descrição Objetiva:** Remove uma unidade ou estrutura até o fim do combate.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Despoluir**

**Tipo:** ar, anulação.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Remove qualquer efeito negativo de nível 4 ou inferior de uma estrutura ou objeto.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **De Ponta Cabeça**

**Tipo:** ar, utilidade, controle de grupo.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Atordoa um inimigo, a duração é indeterminada até que o conjurador seja atordoado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 3**

* **Tomar Altitude**

**Tipo:** ar, ofensiva, utilidade.

**Custo:** 7 pontos de mana.

**Alcance:** 7 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** chão.

**Descrição Objetiva:** Cria um tornado abaixo de uma unidade de nível 3 ou abaixo lançando-a para o alto causando 2d4 de dano de queda e silenciamento.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Segundo Chão**

**Tipo:** ar, utilidade, criação.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Lançar uma unidade de nível 3 ou abaixo para o alto causando dano de queda e silenciamento.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cria de Sonho**

**Tipo:** ar, criação, utilidade.

**Custo de Mana:** 12 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Convoca uma cria de sonho.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Frescor Revigorante**

**Tipo:** ar, efeito positivo, criação.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Conjura ventos puros que removem efeitos negativos de uma unidade. Os ventos também podem mover a unidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Tornado Intermediário**

**Tipo:** ar, utilidade, efeito positivo.

**Custo:** 9 pontos de mana.

**Alcance:** 7 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Abençoa uma unidade permitindo se locomover submerso em todas as direções. Além de aumentar em 3 pontos a agilidade e velocidade de movimento do usuário.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 4**

* **Convocar Sonho**

**Tipo:** ar, utilidade, criação.

**Custo:** 15 pontos de mana.

**Precisão:** 8 no d20.

**Alcance:** 3 metros.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma criatura de grau 5 chamada Sonho. (ver bestiário)

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Convocar Familiar Intermediário**

**Tipo:** ar, utilidade, criação.

**Custo:** 3 x grau da criatura convocada, 1 ponto de mana para criaturas de grau zero.

**Alcance:** 2 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** chão.

**Descrição Objetiva:** Cria uma unidade de grau 4 ou inferior de ventus.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Ventos Caóticos**

**Tipo:** ar, controle de grupo.

**Custo:** raio da habilidade em pontos de mana.

**Alcance:** 7 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma zona de raio de, no máximo 30 metros, causando confusão as unidades e jogadores afetados. Confusão muda as habilidades utilizadas por aleatórias do mesmo nível e também randomiza os alvos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Assoprar Dados**

**Tipo:** ar, utilidade.

**Custo:** 30 pontos de mana.

**Alcance:** 7 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Abençoa o alvo dando a capacidade de lançar dois dados extras e poder escolher o resultado entre eles. Funciona uma vez. Pode ser usado uma vez por combate.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Redireção Aérea**

**Tipo:** ar, utilidade.

**Custo:** 15 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Muda o alvo de uma habilidade. Esta habilidade pode ser usada em qualquer momento do combate, mas apenas uma vez por rodada.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 5**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id